

Fysikk og kjemi MEK1100 - Øving 1

Ole Kristian Aamot

31. januar 2020

1.39

(a)

Bruker enhetsvektorene \vec{i} og \vec{j} til å beskrive vektoren \vec{C} hvor $\vec{C} = 3.00 \vec{A} - 4.00 \vec{B}$

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

$$\vec{B} = B_x \vec{i} + B_y \vec{j} + B_z \vec{k}$$

$$\vec{C} = 3.00 (A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}) - 4.00 (B_x \vec{i} + B_y \vec{j} + B_z \vec{k})$$

$$\vec{C} = 3.00 (\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) - 4.00 (\vec{i} + \vec{j} + \vec{k})$$

$$\vec{C} = (3.00 \vec{i} - 4.00 \vec{i}) + (3.00 \vec{j} - 4.00 \vec{j}) + (3.00 \vec{k} - 4.00 \vec{k})$$

$$\vec{C} = -1.00 \vec{i} - 1.00 \vec{j} - 1.00 \vec{k}$$

$$|\vec{C}| = \sqrt{C_x^2 + C_y^2 + C_z^2} = \sqrt{(-1)^2 + (-1)^2 + (-1)^2} = \sqrt{3}$$

1.45

Finner vinkelen mellom hvert av disse parene av vektorer

(a)

$$\vec{A} = -2.00\vec{i} + 6.00\vec{j} \text{ og } \vec{B} = 2.00\vec{i} - 3.00\vec{j}$$

$$\vec{A} = -2.00(A_x\vec{i}) + 6.00(A_y\vec{j}) + 0.00(A_z\vec{k})$$

$$\vec{B} = 2.00(B_x\vec{i}) - 3.00(B_y\vec{j}) + 0.00(B_z\vec{k})$$

$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2} = \sqrt{(-2.00)^2 + (6.00)^2 + (0.00)^2} = 2\sqrt{10}$$

$$|\vec{B}| = \sqrt{B_x^2 + B_y^2 + B_z^2} = \sqrt{(2.00)^2 + (-3.00)^2 + (0.00)^2} = \sqrt{13}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = -2.00 \cdot 2.00 + 6.00 \cdot -3.00 + 0.00 \cdot 0.00 = -4.00 + -18.00 = -22.00$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos(\phi) = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos(\phi)$$

$$\phi = \cos^{-1}\left(\frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}| |\vec{B}|}\right) = \cos^{-1}\left(\frac{-22.00}{2\sqrt{10} \cdot \sqrt{13}}\right) = 164.7^\circ$$

(b)

$$\vec{A} = 3.00\vec{i} + 5.00\vec{j} \text{ og } \vec{B} = 10.00\vec{i} + 6.00\vec{j}$$

$$\vec{A} = 3.00(\vec{A}_x\vec{i}) + 5.00(\vec{A}_y\vec{j}) + 0.00(\vec{A}_z\vec{k})$$

$$\vec{B} = 10.00(\vec{B}_x\vec{i}) + 6.00(\vec{B}_y\vec{j}) + 0.00(\vec{B}_z\vec{k})$$

$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2} = \sqrt{(3.00)^2 + (5.00)^2 + (0.00)^2} = \sqrt{34}$$

$$|\vec{B}| = \sqrt{B_x^2 + B_y^2 + B_z^2} = \sqrt{(10.00)^2 + (6.00)^2 + (0.00)^2} = 2\sqrt{34}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{A}_x\vec{B}_x + \vec{A}_y\vec{B}_y + \vec{A}_z\vec{B}_z$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = 3.00 \cdot 10.00 + 5.00 \cdot 6.00 + 0.00 \cdot 0.00 = 30.00 + 30.00 = 60.00$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB\cos(\phi) = |\vec{A}||\vec{B}|\cos(\phi)$$

$$\phi = \cos^{-1}\left(\frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}||\vec{B}|}\right) = \cos^{-1}\left(\frac{60.00}{\sqrt{34} \cdot 2\sqrt{34}}\right) = 28.1^\circ$$

(c)

$$\vec{A} = -4.00\vec{i} + 2.00\vec{j} \text{ og } \vec{B} = 7.00\vec{i} + 14.00\vec{j}$$

$$\vec{A} = -4.00(\vec{A}_x\vec{i}) + 2.00(\vec{A}_y\vec{j}) + 0.00(\vec{A}_z\vec{k})$$

$$\vec{B} = 7.00(\vec{B}_x\vec{i}) + 14.00(\vec{B}_y\vec{j}) + 0.00(\vec{B}_z\vec{k})$$

$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2} = \sqrt{(-4.00)^2 + (2.00)^2 + (0.00)^2} = 2\sqrt{5}$$

$$|\vec{B}| = \sqrt{B_x^2 + B_y^2 + B_z^2} = \sqrt{(7.00)^2 + (14.00)^2 + (0.00)^2} = 7\sqrt{5}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{A}_x\vec{B}_x + \vec{A}_y\vec{B}_y + \vec{A}_z\vec{B}_z$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = -4.00 \cdot 7.00 + 2.00 \cdot 14.00 + 0.00 \cdot 0.00 = -28.00 + 28.00 = 0.00$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB\cos(\phi) = |\vec{A}||\vec{B}|\cos(\phi)$$

$$\phi = \cos^{-1}\left(\frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}||\vec{B}|}\right) = \cos^{-1}\left(\frac{0.00}{2\sqrt{5} \cdot 7\sqrt{5}}\right) = 90^\circ$$

1.77

Avstanden mellom Karls telt og Joes telt er gitt ved en uløselig vektorligning siden teltekantene ikke kan plasseres geometrisk ved hjelp av informasjonen i oppgaven.

1.85

Vektorene $\vec{A} = 4.9\vec{i} - 6.9\vec{j}$ og $\vec{B} = -3.6\vec{i} + 6.7\vec{j}$ er gitt.

Vektoren \vec{C} er rettinklet til vektoren \vec{A} og skalarproduktet av \vec{C} med \vec{B} er 10.0.

$$|\vec{A}| = \sqrt{(4.9)^2 + (-6.9)^2 + (0)^2} = 8.5$$

$$|\vec{B}| = \sqrt{(-3.6)^2 + (6.7)^2 + (0)^2} = 7.6$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (4.9)(-3.6)\vec{i} + (-6.9)(6.7)\vec{j} + 0\vec{k}$$

$$\vec{B} \cdot \vec{C} = -3.6C_x + 6.7C_y + 0C_z = |\vec{B}| |\vec{C}| \cos(\phi) = 10.0$$

Komponentene til vektoren \vec{C} er C_x , C_y og C_z og gitt ved

$$C_x = A_y B_z - A_z B_y = -6.9 \cdot 0 - 0 \cdot 6.7 = 0$$

$$C_y = A_z B_x - A_x B_z = 0 \cdot -3.6 - 4.9 \cdot 0 = 0$$

$$C_z = A_x B_y - A_y B_x = 4.9 \cdot 6.7 - (-6.9) \cdot (-3.6) = 7.99 = 8$$

Vektoren \vec{C} er gitt ved komponentene:

$$\vec{C} = C_x \vec{i} + C_y \vec{j} + C_z \vec{k} = 0\vec{i} + 0\vec{j} + 8\vec{k} = 8\vec{k}$$

Skalarverdien til vektoren \vec{C} :

$$|\vec{C}| = \sqrt{C_x^2 + C_y^2 + C_z^2} = \sqrt{(0)^2 + (0)^2 + (8)^2} = 8$$

Kontrollregner vektorproduktet mellom \vec{A} og \vec{C} som er 90° rett vinklet:

$$\vec{A} \cdot \vec{C} = 4.9\vec{i}C_x + -6.9\vec{j}C_y + 0\vec{k}C_z$$

$$\vec{A} \cdot \vec{C} = 4.9 \cdot 0 + -6.9 \cdot 0 + 0 \cdot 8 = |\vec{A}| |\vec{C}| \cos(90) = 8.5 \cdot 8 \cos(90) = 0$$

2.51

(a)

En raket startar fra ro og beveger seg oppover fra jorden. For de første 10.0 s til bevegelsen er den vertikale akselerasjonen gitt ved $a_y = (3.00 \frac{m}{s^2})t$ hvor +y-retningen er oppover. Høyden til raketten over jorda ved $t = 10.0s$ er gitt ved rakettiligningen

$$y = y_0 + v_{0y}t + \frac{1}{2}a_y t^2 \quad (1)$$

$$y = 0 + 30 \frac{m}{s} \cdot 10.0s + \frac{1}{2}3.00 \frac{m}{s^2} \cdot (10.0s)^2 = 300m + 150m = 450m$$

(b)

Hastigheten til raketten når den er 285 m over jorda er gitt ved ligningen

$$v_y^2 = v_{0y}^2 + 2a_y(y - 285m) = v_{0y}^2 + 2(3.00 \frac{m}{s^2})(y - 285m) \quad (2)$$

$$v_y^2 = (30 \frac{m}{s} \cdot 10s)^2 + 2 \cdot (3.00 \frac{m}{s^2})(450m - 285m)$$

$$v_y = \sqrt{300 \frac{m^2}{s^4} + 6 \cdot 1290 \frac{m^2}{s^4}} = 90 \frac{m}{s}$$

2.53

Akselerasjonen til en motorsykkel er gitt ved $a_x(t) = At - Bt^2$ hvor $A = 1.50 \frac{m}{s^3}$ og $B = 0.120 \frac{m}{s^4}$.

Motorsykkelen er i ro ved utgangspunktet ved tiden $t = 0$.

(a) Hastighet og posisjon som funksjoner av tid:

$$v_x(t) = v_{0x} + \int_0^t a_x dt = 0 + \int_0^t a_x dt = \frac{1}{2}At^2 - \frac{1}{3}Bt^3 = \frac{1}{2}(1.50 \frac{m}{s^3})t - \frac{1}{2}(0.120 \frac{m}{s^4})t^2$$

$$x(t) = x_0 + v_{0x}t + \frac{1}{2}a_x t^2 = x_0 + v_{0x}t + \frac{1}{2}1.50 \frac{m}{s^3}t - \frac{1}{2}0.120 \frac{m}{s^4}t^2$$

(b) Maksimal hastighet

2.55

En sprinter kan vedlikeholde en maksimal akselerasjon i 1.9 sekund og maksimal hastighet er $10 \frac{m}{s}$. Etter at han oppnår denne maksimale hastigheten, så blir akselerasjonen $0 \frac{m}{s^2}$ og han løper med konstant hastighet. Anta at akselerasjonen er konstant i løpet av de første 1.9s av løpet, som starter før de andre og at han løper retlinjet.

(a) Sprinteren har tilbakelagt avstanden $x(t)$ når han når maksimal hastighet.

$$x(t) = x_0 + v_{0x}(\frac{v_x - v_{0x}}{a_x}) + \frac{1}{2}a_x(\frac{v_x - v_{0x}}{a_x})^2$$

(b) Gjennomsnittlig fart $v(t)$ for lengdene

(i) 50.0 m: $v(t) = \frac{50.0m}{\Delta t s}$

(ii) 100.0 m: $v(t) = \frac{100.0m}{\Delta t s}$

(iii) 200.0 m: $v(t) = \frac{200.0m}{\Delta t s}$

2.68

Hastigheten til et objekt er målt til $v_x(t) = \alpha - \beta t^2$ hvor $\alpha = 4.00 \frac{m}{s}$ og $\beta = 2.00 \frac{m}{s^3}$. Ved $t = 0$ er objektet ved $x = 0$.

$$v_x(t) = 4.00 \frac{m}{s} - 2.00 \frac{m}{s^3} t^2$$

(a) Beregn objektets posisjon og akselerasjon som funksjon av tid.

$$x(t) = x_0 + v_{0x} \left(\frac{v_x - v_{0x}}{a_x} \right) + \frac{1}{2} a_x \left(\frac{v_x - v_{0x}}{a_x} \right)^2 = x_0 + \left(4.00 \frac{m}{s} - 2.00 \frac{m}{s^3} t^2 \right) + \frac{1}{2} \frac{v_{2x} - v_{1x}}{t_2 - t_1} \left(\frac{v_{2x} - v_{1x}}{t_2 - t_1} \right)^2$$
$$a(t) = \frac{v_{2x} - v_{1x}}{t_2 - t_1}$$

(b) Objektets maksimale positive forskyvning fra utgangspunktet er

$$\Delta x(t) = x(t) - x_0(t)$$

3.43

En testrakettkraft som starter fra utgangspunktet i punktet A er skutt ut ved å aksellerere langs en 200.0 m inklinasjon i $1.48 \frac{m}{s^2}$.

Inklinasjonen øke ved 35.0° over horisontalen og i øyeblikket raketten tar av er raketten kun påvirket av gravitasjonskraften (ignorerer luftmotstand).

(a) Maksimal høyde over bakken til raketten er gitt ved

$$y(t) = y_0 + (v_{0y} \sin \alpha_0) t - \frac{1}{2} g t^2 = 200.0 + (v_{0y} \sin(35)) t - \frac{1}{2} 9.81 \frac{m}{s^2} t^2 \quad (3)$$

(b) Raketts høyeste horisontale rekkevidde over punktet A er gitt ved $y_{max}(t)$.

3.59

En snøball ruller ned av en låvetak som går nedover i en vinkel på 40 grader. Kanten på taket er 14.0 m over bakken og snøballen har hastighet på $7.00 \frac{m}{s}$ når det ruller av taket. Ignorerer luftmotstanden.

(a) Snøballen er 19.4 meter fra kanten av låven hvis den ikke møter noe når den faller:

$$x(t) = x_0 + (v_0 \cos \alpha_0) t = 14.0 m + \left(7.0 \frac{m}{s} \cos(40) \right) t \quad (4)$$

(b)

Tegner $x(t)$, $y(t)$, $v_x(t)$ og $v_y(t)$ grafer for bevegelsen i (a).

$$x(t) = (v_0 \cos \alpha_0)t = (7.00 \frac{m}{s} \cos(40))t$$

$$y(t) = (v_0 \sin \alpha_0)t - \frac{1}{2}gt^2 = (7.00 \frac{m}{s} \sin(40))t - \frac{1}{2}9.81 \frac{m}{s^2}t$$

$$v_x(t) = (v_0 \cos \alpha_0) = (7.00 \frac{m}{s} \cos(40))t$$

$$v_y(t) = (v_0 \sin \alpha_0) - gt = (7.00 \frac{m}{s} \sin(40)) - 9.81 \frac{m}{s^2}t$$

(c)

En mann på 1.9 meter står 4.0 meter fra kanten på låven.

$$y = \sqrt{1.9^2 + 4.0^2} = 4.428 = 4.4m \quad (5)$$

Snøballen berører ikke mannen.

3.65

En 76.0 kg stein ruller horisontalt fra toppen av en vertikal hylle som er 20 m over overflaten til en innsjø.

Toppen av den vertikale forsiden av en dam er lokalisert 100 meter fra foten av klippen, med toppen av damnivået med overflaten av vannet i innsjøen.

Et nivåøkk er 25 meter under toppen av dammen.

(a)

Minimumshastigheten til steinen når den faller fra klippen slik at den når søkket uten å råke dammen er $v_{min}(t)$.

(b)

Steinen faller i søkket i avstanden $x(t)$ fra foten av dammen.

3.69

Du står i en horisontal avstand på 14.0 meter fra et høyt gjerde som avgrenser eiendommen til din rike onkel. Toppen av gjerdet er 5.00m over bakken. Du har festet en viktig melding til en stein som du ønsker å kaste over gjerdet.

Bakken er nivået og bredden til gjerdet er stort nok til å ignoreres. Du kaster steinen fra en høyde på $1.60m$ over bakken og i en vinkel på 56.0° over horisontalen.

(a)

Minimal utgangshastighet til steinen når den kastes må være minst $v(t)$ for å gå klar av toppen av gjerdet.

(b)

Basert på initiell hastighet $v(t)$ beregnet i (a) lander steinen med horisontal avstand $x(t)$ forbi gjerdet.